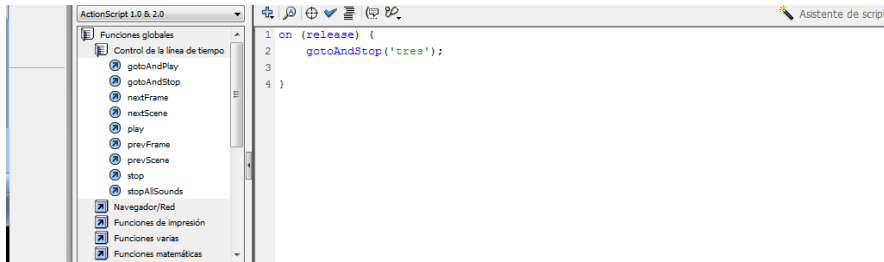




**COLEGIO DE BACHILLERES DEL ESTADO
DE BAJA CALIFORNIA.
PLANTELES MEXICALI**

PRACTICA

12. Ahora selecciona **Funciones globales -> Control de la línea del tiempo -> gotoAndStop**, arrástralo y suéltalo dentro de los corchetes de **on**, escribe dentro de los paréntesis **'UNO'**. Similar a la imagen que se muestra a continuación. Repite el procedimiento para los otros dos botones.



13. Da doble clic al primer botón, presiona F6 dos veces, selecciona el **frame Sobre** y cámbiale de color a tu botón. Lo mismo en el **frame Presionado**.
14. Da clic en **Escena 1**, y repite el paso 13 para los otros dos botones.
15. Crea una nueva capa con el nombre **Musica**, y con esa capa seleccionada arrastra la canción que importaste a tu escenario.
16. Por último, crea una capa Stop, y con el primer frame seleccionado, en la ventana acciones escribe **stop();**
17. En archivo, da clic en **Exportar a película**, para que crees el archivo .SWF con tu animación.